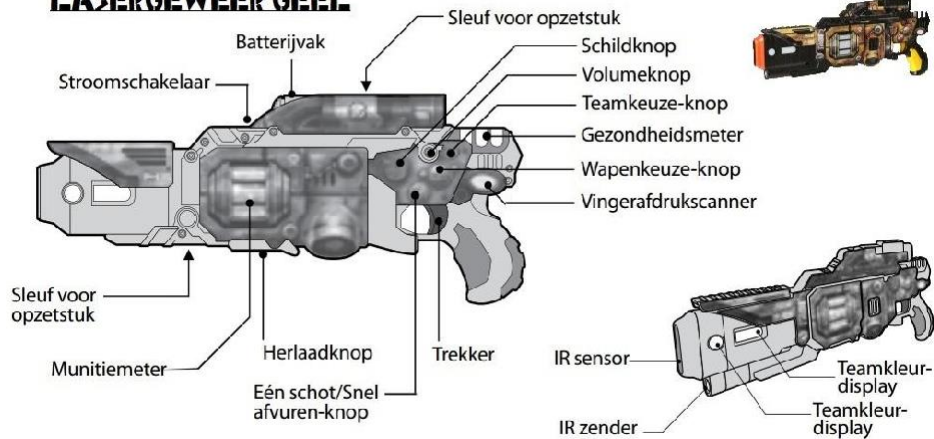
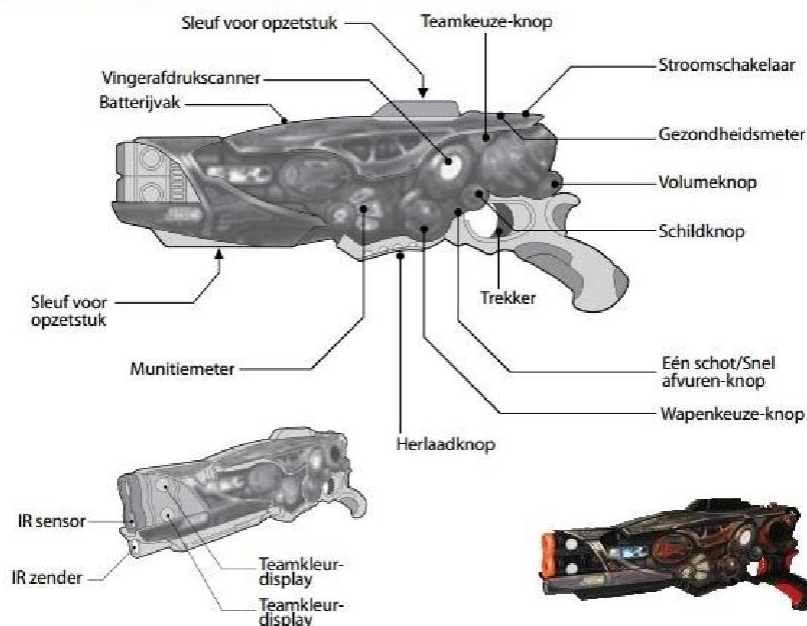


Gebruiksaanwijzing lasergeweren

LASERGEWEER GEEL



LASERGEWEER ROOD



Inschakelen

Met de ON/Off schakelaar zet je, je Laserpistool aan. Druk vervolgens op de 'vingerafdrukscanner' om het geweer te activeren.

Stand-by modus

Als je het Lasergeweer gedurende 10 minuten niet gebruikt, schakelt hij zichzelf automatisch over in de stand-by modus. Zodra je het pistool weer bedient of hij wordt geraakt door een andere Lasergun schakelt hij vanzelf weer in. Als je het Laserpistool gedurende 20 minuten niet gebruikt, schakelt hij zichzelf uit.

Teamkeuzeknop - Met deze knop kies je, je teamkleur (rood, geel, groen of blauw). Degene met dezelfde teamkleur is je teamgenoot. Jullie kunnen elkaar niet raken. Druk op de schakelaar, totdat je bij je gewenste teamkleur komt en laat de schakelaar dan los. Ieder team kan bestaan uit een onbeperkt aantal spelers.



Wapenkeuzeknop - Met deze knop maak je, je keuze uit één van de verschillende wapenopties. Druk hem net zolang in, totdat je bent aangekomen bij je favoriete wapen en laat hem dan los. Hieronder de verschillende wapenkeuzes en hun eigenschappen:

#Laser: is je standaard wapen. De vuurkracht is beperkt, maar je schiet supersnel.

#Stealth: lijkt op de Laser, maar door zijn stille schoten kan je naar je vijand toesluipen.

#Pulse: zorgt voor meer slagkracht maar er zit meer vertraging tussen de schoten en verbruikt de munitie sneller.

#Rail: heeft heel veel vuurkracht, maar de munitie is snel opgebruikt en heeft een lange vertraging tussen de schoten.

#Sonic: is het grootste wapen dat je kan kiezen, maar heeft ook de langste vertraging tussen de schoten en munitie is snel op.

Vuursnelheid - Druk op de 'Één schot/snel afvuren knop' om een keuze te maken tussen het afvuren van één schot of meerdere schoten op het moment dat je de trekker overhaalt. De munitie is sneller opgebruikt als het geweer is ingesteld op 'snel afvuren'.

Volume - Hiermee kan je, je volume dempen om je positie niet te verraden aan je vijand.

Schild - Hiermee schakel je een beschermend schild in, waardoor de schade gedurende 15 seconden met 50% vermindert wordt.

Hierna duurt het circa 3 minuten, voordat je het schild opnieuw kunt gebruiken.

Munitie herladen - De munitie is niet onbeperkt. De drie groengekleurde balken op je geweer geven aan hoeveel munitie je nog hebt. Een stem meldt je wanneer je munitie bijna op is. Je geweer dient dan herladen te worden. Om dit te doen, druk je op de 'herlaadknop'. Zolang het geweer aan het herladen is, is het niet mogelijk om met het geweer te schieten.

#Belemmer de IR-sensor en de zender niet, want dit verhindert het sturen en ontvangen van signalen van andere Laserguns.

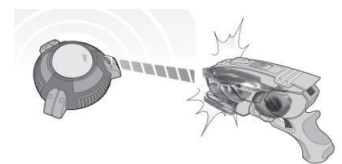
#De ingebouwde sensor detecteert de treffers van de tegenstander en licht op in zijn teamkleur.

#Op de gezondheidmeter kan je op de roodgekleurde balken zien hoe 'gezond' je nog bent. Hoe vaker je door je tegenstander geraakt wordt, hoe meer je 'gezondheid' afneemt. Deze afname is ook afhankelijk van de wapenkeuze die je tegenstander heeft gemaakt.

#Als je gezondheid 'nul' bereikt, kan je niet meer schieten en zal je naar de wedstrijdleiding moeten om hem opnieuw in te schakelen. Dit gebeurt heel eenvoudig door het pistool met de ON/OFF-schakelaar eerst uit en vervolgens weer aan te zetten.

#Het spelen in rechtstreeks zonlicht of ander helder licht kan het schietbereik van de Laserguns doen afnemen. Hoe donkerder de omgeving, hoe groter het schietbereik.

Target - Met het target kan je oefenen om te richten met Laserpistool. Zet de schakelaar op de ON-positie. Plaats het target met de staander op een vlakke ondergrond of bevestig/hang hem op een andere manier. Als je het target treft, licht deze op in jouw teamkleur.



Reset

De geweren zijn eenvoudig te resetten. Dat kan door tegelijkertijd de schild-knop en de trekker over te halen. Dit werkt alleen als het geweer geen levens meer heeft.